

Használati útmutató

Trixie Dog Activity Flip Board kutyajátékhoz

Általános tudnivalók

1. Ez a játék közös elfoglaltságot nyújt kutyának és gazdának. Kérjük, ne hagyja, hogy kedvence felügyelet nélkül játsszon vele.
2. Úgy helyezze el a játékot, hogy kutyusa szabadon körbe tudja járni és megtalálja a számára optimális pozíciót a játékhoz.
3. Válasszon nyugodt környezetet a tréninghez. Azt ajánljuk, hogy egyszerre csak egy kutyának tartson tréninget.
4. Az etetést követően legkorábban 1 ½ órával kezdje el a tréninget. Jutalomfalatok helyett használhatja a megszokott száraz kutyatápot is.
5. Fontos, hogy kutyája már a kezdetekkor viszonylag gyorsan sikert érjen azért, hogy pozitív élményeket tudjon kötni a játékhoz és motivált maradjon. A kezdeti szakaszban már csak azért is megdicsérheti négylábúját, hogy kipróbálta a játékot és adhat neki egy jutalomfalatot. Amint kedvence megértette, hogy jutalomfalatos játékról van szó, egyből szórakoztatónak találja majd a rejtvények megoldását.
6. Hogy felkeltse az eb érdeklődését, kezdetben az ő jelenlétében töltsen fel a játékot finomságokkal. Később a nehézségi fok növelése érdekében a kutya távollétében is megteheti ezt.
7. Mindig kezdje a játékot valamilyen indítójellel (pl. „Játék!”) és fejezze be valamilyen lezáró jelzéssel (pl. „Vége!”), miután kutyája minden finomságot kiszedett a Trixie Dog Activity Flip Board kutyajátékból. Ha kedvence megérti a lezáró jelzést és annak megfelelően cselekszik, adjon neki jutalomfalatot, hogy nyugodtan és pozitívan végződjön a játék.
8. Amennyiben kutyusa többszöri próbálkozás ellenére sem tudott teljesíteni egy részcélt, segítsen neki vagy adott esetben ismételjék meg egy ismert feladatot és kisebb lépésekben haladjanak a tréning során. Próbálja meg dicsérettel és simogatással motiválni. Nem ajánlott soha szidalmazni vagy akár büntetni az ebet.
9. Azt javasoljuk, hogy csak rövid időintervallumokban gyakoroljanak (max. 10 perc) kis célok kitűzésével. Ha egy nap többször tréningeznek, az elősegíti a kis sikerek elérését és elkerülhető háziállata túlterhelése.

Fontos: Alapvetően nincs „helyes” vagy „helytelen” módja ennek a játéknak. Minden kutya egyedi, így megtalálhatják saját megoldásukat. Hagyja, hogy kedvence döntse el, az orrával vagy a mancsával hajtja végre a feladatot, hogy magához húzza a játékelemeket vagy eltolja azokat, és hogy milyen sorrendben teszi ezt. Ez az útmutató csak javaslat arra, hogy ebével könnyű és logikus megoldási útvonalat tudjanak kidolgozni.

Alapjában véve csak a következőre figyeljen: Ne engedje, hogy kutyája elvigye vagy megrongálja a Trixie Dog Activity Flip Board-ot (ami gyakran a frusztráció és/vagy a túlterhelés jele).

Jó szórakozást és sok sikert kívánunk Önnek és kutyájának!

Tréning

Kérjük, minden feladatot egymás után hajtson végre. Csak akkor emelje a nehézségi fokot, ha kutyusa már problémamentesen meg tudja oldani az előző feladatot és figyelmét még a játékra összpontosítja. Minden sikeres „akció” után dicsérje meg kedvencét.

Kezdődhet a tréning!

Először minden elemet külön-külön ismertessen meg kutyájával. Azt ajánljuk, hogy az egyes gyakorlatok betanulását több napra ossza el és csak akkor kezdjenek új elemmel foglalkozni, ha négylábú barátja már problémamentesen meg tudja oldani az előzőhöz kapcsolódó feladatot.

1. Tolófedél:

- a. Kutyája jelenlétében töltsen meg jutalomfalattal a mélyedéseket és csak félig zárja le őket, így hamar megtalálhatja a finomságokat és gyors sikerélményt tudhat magáénak.
- b. Adja meg az indítójelet kutyusának (pl. „Játék!”). Ekkor megpróbálja kiszedni a falatkákat a mélyedésekből. Ha nehézséget okoz számára, akkor kezdetben segíthet neki. Mutassa meg neki, hogyan mozgatható a tolófedél.
- c. Addig ismételjék ezt a gyakorlatot, amíg hűsleges állati társa egyértelműen megértette, hogyan tudja a tolófedelelet oldalra mozgatni azért, hogy hozzáférjen a jutalomhoz.
- d. Egyre jobban fedje be a tolófedéllel a megtöltött mélyedéseket. Addig ismételjék, míg kutyája meg nem tanulja a teljesen zárt fedelet mozgatni.

2. Csapófedél:

- a. Kezdetben ugyanúgy járjon el itt is, mint a tolófedeleknél. Tegyen jutalomfalatot az egyik mélyedésbe, a másikat hagyja nyitva és ösztönözze arra kutyusát, hogy megérintse a csont alakú kart. Először segítsen neki, állítsa úgy a kart, hogy szőrös barátja hozzáférjen a finomsághoz.
- b. Ha kutyusa már önállóan ki tudja nyitni a csapófedelelet, akkor a másikat is elkezdhetik használni.

3. Kúpok:

- a. Eleinte csak egy kúppal tréningezzenek. Tegyen jutalomfalatot az egyik mélyedésbe és rakja rá a kúpot. Emelje meg a kúpot és mutassa meg ebének, hogy mi rejtőzik alatta. Utána ő is megpróbálhatja a kúpot úgy elmozdítani, hogy hozzáférjen a jutalomhoz.
- b. Addig ismételjék a gyakorlatot, amíg kutyája problémamentesen fel nem tudja emelni a kúpot és meg nem szerzi a kihelyezett finomságot. Aztán új kihívás elé állíthatja azáltal, hogy a másik kúpot is játékba hozza.

4. Gyakorlatok kombinálása

Ha kutyusa már mindegyik játékelemmel kapcsolatos feladatot meg tudja oldani és önállóan játszik velük, elkezdheti kombinálni egymással az elemeket.